

























SketchUp 8 Quick Reference Card E/NL




Grote gereedschapenset <small>Weergave>Werkbalken</small> Large Tool Set		
Selecteren (Spatiebalk) Select (Spacebar)		Component maken Make Component
Verfemmer/Vulling Paint Bucket (B)		Gum Eraser (E)
Rechthoek Rectangle (R)		Lijn (2s = herinner) Line (L)
Cirkel Circle (C)		Boog Arc (A)
Veelhoek Polygon		Vrije stijl Freehand
Verplaats/Kopiëer Move (M) *		Duwen/Trekken Push/Pull (P)
Draaien Rotate (Q)		Volg mij Follow Me
Schalen Scale (S)		Verschuiving Offset (F)
Meetlint CTRL Hulplijn ** Tape Measure (T)		Afmeting Dimensions
Hoekmeter ∠ Hulplijn *** Protractor		Tekst Text
Assen Axes		3D tekst 3D Text
Beeld draaien Orbit (O) (↻ Wiel)		Schuiven (Sh+↻ Wiel) Pan (H)
Zoomen Zoom (Z)		Alles zoomen Zoom Extents
Vorige Previous		Volgende Next
Camera plaatsen Position Camera		Rondkijken Look Around
Wandelen Walk		Doorsnedevlak Section Plane





Gereedschappen voor vaste vormen Solid Tools		
Buitenkant Outer Shell		Split (pro) Split (pro)
Snijden (pro) Intersect (pro)		Verbinding (pro) Union (pro)
Aftrekken (pro) Subtract (pro)		Bijsnijden (pro) Trim (pro)





Dynamische componenten Dynamic Components		
Interactie m. dyn. comp. Interact		Componentopties Component Options
Componentkenmerken (pro) Component Attributes		

Zandbak (Landschap) Venster>Voorkeuren>Uitbreidingen>Zandbakgereedschappen
Sandbox (Terrain) Windows>Preferences>Extensions>Sandbox tools

Maken willekeurig raster From Contours		Maken rechthoekig raster From Scratch
Omhoog/omlaag duwen Smooove		Kopieëren grondvlak Stamp
Randen projecteren Drape		Meer detail Add Detail
Spiegelen richting lijn(en) Flip Edge		

Aanzichten Standard Views		
Iso Iso		Boven Top
Voor Front		Rechts Right
Achter Back		Links Left

Stijl <small>Venster>Stijlen</small> Face Style <small>View>Face style</small>		
X-Ray X-Ray		Achterste lijnen Back Edges
Draadvorm Wireframe		Verborgen lijnen Hidden Line
Bewerkt/Geschaduwd Shaded		Bewerkt met texturen Shaded with Textures
Monochrome Monochrome		

Google Earth Google Earth <small>Tools>Google Earth>Get current view</small>		
Nieuw gebouw toevoegen Add New Building...		Plaatsen locatie Add Location
Terrein wisselen Show Terrain		Fototextuur Photo Textures
Weergave model in Google Earth Preview Model in Google Earth		Component delen... Share Component...
Modellen ophalen... Get Models...		Model delen... Share Model...



Middle button/Wheel Muiswiel

Zoom/Zoomen:	Scroll/Rollen
Orbit/Beeld draaien:	Click-Drag/Klik-Sleep
Pan/Schuiven:	Shift-Click-Drag
Re-center view/Opnieuw centreren beeld:	Double-Click

* [0;0;0] Verplaatsing naar X-Y-Z kruising van geselecteerde punt. Of (met andere waarden) naar exact coördinaat.

** Hulplijnen Tijdelijk verbergen: View > Guides Verwijderen van alle hulplijnen: Edit > Delete Guides

*** Schuine hulplijnen Met het PROTRACTOR gereedschap aanmaken.